

## CONTEST

### Progetta una lezione con LEGO® Education

#### NOTA BENE

*In questa fase di pura presentazione del progetto, le attività descritte qui sotto in collaborazione con le classi possono essere svolte in alternativa con:*

*A. Coinvolgimento dei docenti stessi al posto dei ragazzi*

*B. Prevedendo obiezioni e stilando una serie di obiettivi e risposte preventive (dei docenti) a domande possibili (degli studenti)*

Tutte le informazioni e il tutorial informativo sono visibili on line a questi link

[www.c2group.it/team/educational/partner/lego-education/785-lego-education-spike-essential](http://www.c2group.it/team/educational/partner/lego-education/785-lego-education-spike-essential)

[https://youtu.be/Q1EFBSq\\_lbs](https://youtu.be/Q1EFBSq_lbs)

-----

#### ATTIVITÀ PER L'INSEGNANTE

1. Apri le box LEGO® EDUCATION SPIKE™ Essential, scarica la app e lasciati ispirare (*usa i link sopra descritti*)
2. Scegli un piccolo problema concreto e reale della classe, della scuola, del territorio o all'interno della disciplina che preferisci
3. Se non l'hai ancora fatto, in classe con i tuoi studenti svolgi le attività di "Avvio" che trovi all'interno della app
4. Introduci alla classe il problema contestualizzandolo con esempi reali e verificando che i tuoi studenti lo comprendano correttamente
5. Suddividi la classe in gruppi e chiedi agli studenti di individuare, disegnare e descrivere una possibile soluzione al problema con l'utilizzo di SPIKE Essential
6. Chiedi ai gruppi di lavoro di presentare agli altri la propria soluzione
7. A grande gruppo valutate i pro e i contro di ogni soluzione, sceglietene una tra quelle proposte oppure create una soluzione originale nata dall'incontro di tutte le ipotesi
8. Costruite il modello/soluzione con i componenti di SPIKE Essential
9. Programmate il vostro modello con la app di LEGO Education SPIKE cliccando su "Home" e poi su "Nuovo progetto"
10. Verificate che tutto funzioni e, se necessario, sistemate ciò che non funziona del design o della programmazione
11. Create un video (max 3 minuti) che racconti il vostro percorso di creazione e il modello/soluzione implementato